

无线扫描枪 ZF30-WSM

说明书



图（一）无线发送端

产品介绍：

带存储功能的无线扫描枪是为了解决有线扫描枪的一些缺陷而设计的一款新型扫描枪，采用了 433M 无线数传技术，带 256K 字节的 EEPROM 的储存区间，具有无线发送、自动存储、自动重送和数据检验等功能，保证了数据传输的方便性和准确性。



图（二）串口接收端



图（三）键盘口接收端

系统介绍：

系统采用 ID 号区分的方式，支持一对多的通信，最多能支持 256 点对一点。

无线扫描枪与无线接收端自动建立通信连接，若通信连接成功，则自动将录入的数据无线发送到无线接收端，无线接收端收到数据后，进行校验，当校验正确后把数据上传并且给无线扫描枪以应答，无线扫描枪收到应答后，依次发送下一数据包。

当无线扫描枪发出数据后在 2 秒中之内没有应答，就认为数据发送失败，从而重发数据，当重发 5 次失败后，无线扫描枪认为通信中断而将未发成功数据储存在内存中，5 分钟之后自动重发，直至成功发送。

若通信连接失败，无线扫描枪录入的数据依次自动储存在内存中，在通信连接再次成功后，自动将最先录入数据发送出去，若发送成功，则依次发送内存中的数据。

主要功能：

1. 储存功能：
内置 256K 字节内存，在数据发送失败后自动储存未发数据，最大储存量：18725 条数据（每个数据长度为 14 个字节）
2. 组网功能：
无线扫描枪和无线接收端采用自动组网方式
3. 每一个无线扫描枪都有唯一的 ID 号，ID 号通过无线的方式设置（出厂默认 ID 号为 0XFF）
4. 数据校验：
对每一条数据进行校验，以确保传输数据的准确性
5. 任何情况下不会丢失数据。处于通信状态，无线扫描枪会按照数据存入模块的顺序以数据的形式逐一的把数据传给无线接收端，如果出于断开状态，数据就会保存在模块里面，等待到通信状态下再发给无线接收端
6. 每一条数据能且只能正确传输一次给无线接收端
7. 多发一收：
一个系统只能有一个无线接收端，能支持的最多的无线扫描枪为 256 个，发送端的数据的长度可以由用户自己定义，当有换行符（默认结束符可以由客户预订）时会自动认为一个数据结束
8. 无线接收端分两种接口的：一种是串口形式（RS232），一种是键盘口形式
9. 可以通过扫描特定的条形码来改变无线模块的信道，一次设定，可以长期使用，也可以随时改变，共可提供 8 个或 32 个信道

技术指标：

1. 电源：
无线扫描枪采用可充电的锂电池供电，并配有充电器
串口形式的无线接收端采用 USB 口供电
键盘口形式的无线接收端采用键盘口供电
2. 储存量：
最多可储存 18725 条数据（每个数据长度为 14 个字节）
3. 无线传输频段：
433M ISM 频段内
4. 通信方式：
FSK 半双工

注意事项：

1. 一个系统中不能有两个相同 ID 号的无线扫描枪同时和无线接收端连网，即一个系统中要保证 ID 号的唯一性
2. 断电前一定要进行数据手动保存操作
3. 若接收的数据全部出错或是乱码，必须进行系统内存格式化操作
4. 无线扫描枪和无线接收端必须配合使用方可实现数据的传输
5. 在数据存满之后会自动报警（LED 常亮），数据会存不进而自动丢掉
6. 最大扫描速率 300ms/次
7. 出厂默认 1 信道，可设置 8 信道，32 信道需定制

8. 如果 PC 机的光标要长期处于非键盘输入界面时，最好关掉键盘口接收端（当 SM1 处于 OFF 状态，LED2 灭），连线不需要改动。如果要切换操作界面，最好也要关掉，如果是确定没有数据在通信的情况下可以不关
9. 当重新启动 PC 机时确保键盘插在键盘口接收端的 KB-COM 口或者直接连在 PC 机上
10. 若使用串口接收端时，需将扫描数据输入 OFFICE 文档或支持键盘输入的应用软件时，必须安装键盘口模拟软件