

```
break;
```

```
.....
```

阅读并修改 S3 Trio64 驱动程序的原始码，测试显示驱动程序使用 GPE 精简仿真处理、软件加速仿真和硬件加速时的性能。

Platform Builder 包含一个样本应用程序 VideoApp，表示驱动程序的开发人员可利用对显示驱动程序进行测试。VideoApp 透过画直线、折线、矩形、显示文字、光标等操作测试显示驱动程序的功能，证明其可正确执行一组通用的图形操作，该程序位于 [CEROOT]\Public\Common\OAK\Drivers\Display\Samples\CEPC\Test 目录。

Platform Builder 包含一个样本测量工具 DispPerf，显示驱动程序的开发人员可以利用它来测量显示驱动程序的性能。DispPerf 建立一张表格，针对被测量的每种 ROP 原始码（即由 GPE 仿真处理、由软件仿真库处理、和由硬件加速处理），分别列出频率、花费的时间（单位：微秒）和平均花费的时间（微秒）。DispPerf 原始码位于 [CEROOT]\Public\Common\OAK\Drivers\Display\DispPerf 目录。

专安步骤

- 1) 为实验项目建立目录。
- 2) 将样本驱动程序目录（如 S3 Trio64）中的档案复制到自己的项目中。
- 3) 修改 config.cpp 文件，将显示装置定位在线性帧缓冲区模式（这是因为 GPE 要求显示器硬件使用线性帧缓冲区，即显示器内存必须存在于连续的内存区域）。
- 4) 针对由 GPE 精简仿真处理的、由软件仿真库处理的和由硬件加速处理的三种 ROP 原始码，分别修改显示驱动程序。
- 5) 利用 VideoApp 测试每种情况驱动程序的功能。
- 6) 利用 DispPerf 测试每种情况驱动程序的性能。

有关 GPE 类和仿真库的信息，请参考 Windows CE 的在线说明文件。