

表 8-5 SLC 的 ECC 奇偶校验码分配表 (2048 字节)

	DATA7	DATA6	DATA5	DATA4	DATA3	DATA2	DATA1	DATA0
MECCn_0	~P64	~P64'	~P32	~P32'	~P16	~P16'	~P8	~P8'
MECCn_1	~	~P1024'	~P512	~	~P256	~P256'	~P128	~P128'
MECCn_2	P1024			P512'				
	~P4	~P4'	~P2	~P2'	~P1	~P1'	~P2048	~P2048'
MECCn_3	1	1	1	1	~P8192	~P8192'	~P4096	~P4096'

(2) 4 字节 SLC 的 ECC 奇偶校验码分配表，如表 8-6 所示。

表 8-6 SLC 的 ECC 奇偶校验码分配表 (4 字节)

SECCn_0	DATA7	DATA6	DATA5	DATA4	DATA3	DATA2	DATA1	DATA0
SECCn_1	~P2	~P2'	~P1	~P1'	~P16	~P16'	~P8	~P8'
	1	1	1	1	1	1	~P4	~P4'

下面是 NAND FLASH 控制器 ECC 错误校验的一个操作实例，其具体代码实现如下：

```
// NAND_CheckECCError 函数：主要功能实现 ECC 错误校验。
// 输入：Controller - Nand 控制器端口数
// 输出：ECC 错误类型
NAND_eERROR NAND_CheckECCError(u32 Controller)
{
    u32 uEccError0;
    //u32 uEccError1;
    NAND_eERROR eError;
    eError = eNAND_NoError;
    if((NAND_Inform[Controller].uNandType == NAND_Normal8bit) ||
        (NAND_Inform[Controller].uNandType == NAND_Advanced8bit) )
    {
        uEccError0 = Inp32(&NAND(Controller)->rNFECCECERR0);
        switch (uEccError0 & 0x03)
```

```

{
    case 0x00 :    eError = eNAND_NoError;
                  break;
    case 0x01 :    eError = eNAND_1bitEccError;
                  break;
    case 0x02 :    eError = eNAND_MultiError;
                  break;
    case 0x03 :    eError = eNAND_EccAreaError;
                  break;
}

if(NAND_Inform[Controller].uPerformanceCheck == 0)
{
    switch ((uEccError0 & 0x0C)>>2)
    {
        case 0x00 :    eError |= eNAND_NoError;
                      break;
        case 0x01 :    eError |= eNAND_Spare1bitEccError;
                      break;
        case 0x02 :    eError |= eNAND_SpareMultiError;
                      break;
        case 0x03 :    eError |= eNAND_SpareEccAreaError;
                      break;
    }
}
}
else if(NAND_Inform[Controller].uNandType == NAND_MLC8bit)
{
    uEccError0 = Inp32(&NAND(Controller)->rNFECERR0);
}

```

```

//uEccError1 = Inp32(&NAND(Controllor)->rNFECERR1);
switch ((uEccError0>>26) & 0x07)
{
    case 0x00 :    eError = eNAND_NoError;
                  break;
    case 0x01 :    eError = eNAND_1bitEccError;
                  break;
    case 0x02 :    eError = eNAND_2bitEccError;
                  break;
    case 0x03 :    eError = eNAND_3bitEccError;
                  break;
    case 0x04 :    eError = eNAND_4bitEccError;
                  break;
    case 0x05 :    eError = eNAND_UncorrectableError;
                  break;
}
}
return eError;
}

```

## 1. ECC 模块特性

ECC 的产生是通过 ECC 锁定 (MainECCLock, SpareECCLock) 位的控制寄存器来控制的。当 ECCLock 为低时, ECC 校验码通过 H/W ECC 模块产生。

## 2. SLC ECC 寄存器配置

以下各表显示 SLC ECC 从外部 NAND FLASH 存储器的备用区中读取值的配置。比较 ECC 奇偶校验码是通过 H/W 模块来产生的, 从存储器读取 ECC 的格式是非常重要的。

注: MLC ECC 译码方式不同于 SLC ECC。

8 位 NAND FLASH 存储器接口, 如表 8-7 所示。

表 8-7 8 位 NAND FLASH 存储器接口

寄存器	位[31:24]	位[23:16]	位[15:8]	位[7:0]
NFMECCD0	4 <sup>th</sup> ECC for I/O[7:0]	3 <sup>rd</sup> ECC for I/O[7:0]	2 <sup>nd</sup> ECC for I/O[7:0]	1 <sup>st</sup> ECC for I/O[7:0]
NFMECCD1	没有使用			

寄存器	位[31:24]	位[23:16]	位[15:8]	位[7:0]
NFSECCD	没有使用	2 <sup>nd</sup> ECC 用于 I/O[7:0]	1 <sup>st</sup> ECC 用于 I/O[7:0]	

### 3. SLC ECC 设计向导

(1) 在使用 SLC ECC 软件模式时，复位 ECCType 为 ‘0’ (SLC ECC 使能)。当 MainECCLock (NFCON[7]) 和 SpareECCLock (NFCON[6]) 开启 (‘0’) 时，ECC 模块生成的 ECC 奇偶校验码用于所有数据的读/写。在读数据或写数据之前，必须复位 ECC 的值，方法是把 InitMECC (NFCONT[5]) 和 InitSECC (NFCON[4]) 的位设为 ‘1’，同时把 MainECCLock (NFCONT[7]) 的位设为 ‘0’ (开启)。

ECC 奇偶校验码的产生与否主要是通过 MainECCLock (NFCONT[7]) 和 SpareECCLock (NFCONT[6]) 位来控制的。

(2) 无论是读数据还是写数据，ECC 模块都产生 ECC 奇偶校验码来记录 NFMECC0/1。

(3) 在完成读或写页 (不包括备用区数据) 后，设置 MainECCLock 位为 ‘1’ (锁定)。ECC 奇偶校验码是锁定的，同时 ECC 状态寄存器的值将不会被改变。

(4) 要产生备用区 ECC 奇偶校验码，SpareECCLock (NFCONT[6]) 位需要清零 ‘0’ (开启)。

(5) 无论是读数据还是写数据，备用区 ECC 模块都产生 ECC 奇偶校验码来记录 NFSECC。

(6) 在完成读或写备用区后，设置 SpareECCLock 位为 ‘1’ (锁定)。ECC 奇偶校验码是锁定的，同时 ECC 状态寄存器的值将不会被改变。

(7) 可以使用这些值来记录备用区或检查误码。

(8) 例如，检查误码的主要数据区在页的读操作，在主数据区产生 ECC 校验码后，必须移动 ECC 奇偶校验码 (存储到备用区) 到 NFMECCD0 和 NFMECCD1 寄存器中。这时，NFECERR0 和 NFECERR1 将产生有效的错误状态值。

注：NFSECCD 是 ECC 备用区 (通常情况下，用户将产生的 ECC 值从主数据区写入到备用区中，其值与

NFMECC0/1 一样), 它是从主数据区产生的。

#### 4. MLC ECC 设计向导 (编码)

(1) 在使用 MLC ECC 软件模式时, 设置 MsgLength 为 '0' (512 字节信息长度), 同时设置 ECCType 为 '0' (使能 MLC ECC)。ECC 模块生成的 ECC 奇偶校验码用于 512 字节写数据。所以, 必须复位 ECC 的值, 方法是在写数据之前, 把 InitMECC (NFCNT[5]) 的位写 '1', 同时把 MainECCLock (NFCNT[7]) 的位清零 '0' (开启)。

ECC 奇偶校验码的产生与否主要是通过 MainECCLock (NFCNT[7]) 位来控制的。

(2) 无论何时进行写数据, MLC ECC 模块都会在内部产生 ECC 奇偶校验码。

(3) 在完成 512 字节的写数据后 (不包括备用区数据), 奇偶校验码将自动更新 NFMECC0, NFMECC1 寄存器。如果使用 512 字节的 NAND FLASH 存储器, 可以编程序将这些值到备用区。然而, 如果使用 NAND FLASH 存储器超过 512 字节页以上, 这时将不能直接编程。在这种情况下, 必须复制这些奇偶校验码到其他的存储器中, 比如 DRAM。之后写入所有主数据, 可以将写入 ECC 的值复制到备用区。奇偶校验码有自我纠正信息, 包括它本身。

(4) 要产生备用区 ECC 奇偶校验码, 需要设置 MsgLength 为 1 (24 字节信息长度), 同时设置 ECCType 为 '1' (使能 MLC ECC)。ECC 模块生成的 ECC 奇偶校验码用于 24 字节写数据。所以, 你必须复位 ECC 的值, 方法是在写数据之前, 把 InitMECC (NFCNT[5]) 的位写 '1', 同时把 MainECCLock (NFCNT[7]) 的位清零 '0' (开启)。

ECC 奇偶校验码的产生与否主要是通过 MainECCLock (NFCNT[7]) 位来控制的。

(5) 无论何时进行写数据, MLC ECC 模块都会在内部产生 ECC 奇偶校验码。

(6) 在完成 24 字节元数据或额外数据写入后, 奇偶校验码将自动更新 NFMECC0, NFMECC1 寄存器。可以编程将这些奇偶校验码移到备用区。奇偶校验码有自我纠正信息, 包括它本身。

#### 5. MLC ECC 设计向导 (译码)

(1) 在四个 512 字节主区域中, 备用区是由四个 7 字节的奇偶区域, 24 字节的元数据以及 7 字节用于这个元数据的奇偶区组成的。

(2) 在使用 MLC ECC 软件模式时, 设置 MsgLength 为 0 (512 字节信息长度), 同时设置 ECCType 为 '1' (使能 MLC ECC)。ECC 模块生成的 ECC 奇偶校验码用于 512 字节读数据。所以, 你必须复位 ECC 的值, 方法是在读数据之前, 把 InitMECC (NFCNT[5]) 的位写 '1', 同时把 MainECCLock (NFCNT[7]) 的位

清零 ‘0’ (开启)。

ECC 奇偶校验码的产生与否主要是通过 MainECCLock (NFCONT[7]) 和 SpareECCLock (NFCONT[6]) 位来控制的。

(3) 无论何时进行写数据, MLC ECC 模块都会在内部产生 ECC 奇偶校验码。

(4) 在完成 512 字节读数据 (不包括备用区数据) 后, 需要读奇偶校验码。MLC ECC 模块需要奇偶校验码检测是否有错误位。所以在读 512 字节后, 读 ECC 奇偶校验码是有必要的。一旦 ECC 奇偶校验码被读, MLC ECC 引擎开始在内部搜索任何错误。MLC ECC 的错误搜索引擎可以在最小为 155 周期内找到任何错误。在这段时间内, 可以继续从外部 NAND FLASH 存储器中读主数据。ECCDecDone (NFSTAT[6]) 可以用于检测 ECC 译码是否被完成。

(5) 当 ECCDecDone (NFSTAT[6]) 设置为 ‘1’ 时, NFECERR0 显示是否有错误位存在。如果有任何一种错误存在的话, 则可以通过参照 NFECERR0/1 和 NFMLCBITPT 寄存器来进行修正。

(6) 如果有很多主数据要读, 继续第 2 步。

(7) 元数据错误检测, 设置 MsgLength 为 1 (24 字节信息长度), 同时设置 ECCType 为 ‘1’ (使能 MLC ECC)。ECC 模块生成的 ECC 奇偶校验码用于 24 字节读数据。所以, 必须复位 ECC 的值, 方法是在读数据之前, 把 InitMECC (NFCONT[5]) 的位写 ‘1’, 同时把 MainECCLock (NFCONT[7]) 的位清零 ‘0’ (开启)。

ECC 奇偶校验码的产生与否主要是通过 MainECCLock (NFCONT[7]) 位来控制的。

(8) 无论何时进行写数据, MLC ECC 模块都会在内部产生 ECC 奇偶校验码。

(9) 在完成 24 字节读数据后, 需要读奇偶校验码。MLC ECC 模块需要奇偶校验码检测是否有错误位。所以在读 24 字节后, 读 ECC 奇偶校验码是有必要的。一旦 ECC 奇偶校验码被读, MLC ECC 引擎开始在内部搜索任何错误。MLC ECC 的错误搜索引擎可以在最小为 155 周期内找到任何错误。在这段时间内, 可以继续从外部 NAND FLASH 存储器中读主数据。ECCDecDone (NFSTAT[6]) 可以用于检测 ECC 译码是否被完成。

(10) 当 ECCDecDone (NFSTAT[6]) 设置为 ‘1’ 时, NFECERR0 显示是否有错误位存在。如果有任何一种错误存在的话, 则可以通过参照 NFECERR0/1 和 NFMLCBITPT 寄存器来进行修正。

## 6. NAND FLASH 存储器映射

关于 NAND FLASH 存储器的映射, 可以参看图 8-5 所示。

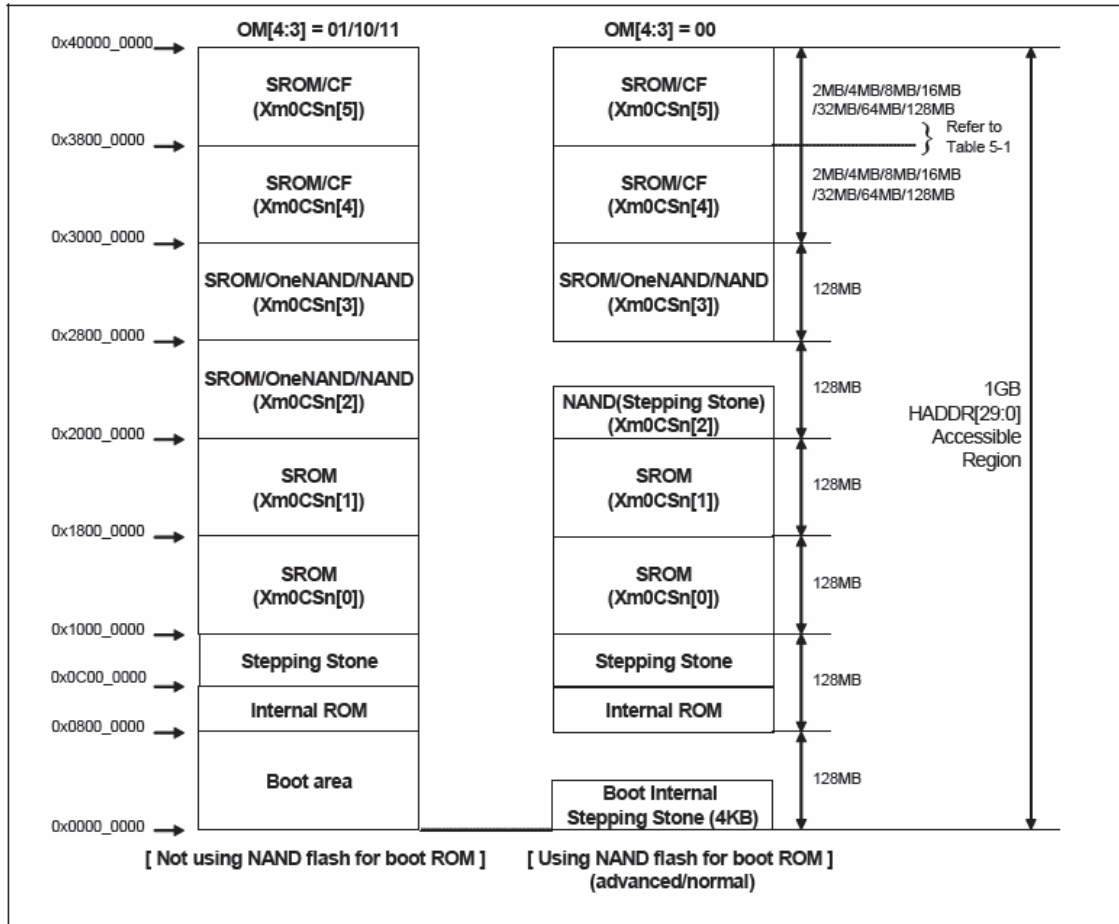


图 8-5 NAND FLASH 存储器映射结构图

## 7. NAND FLASH 存储器结构

以下是 NAND FLASH 存储器的结构图，如图 8-6 所示。

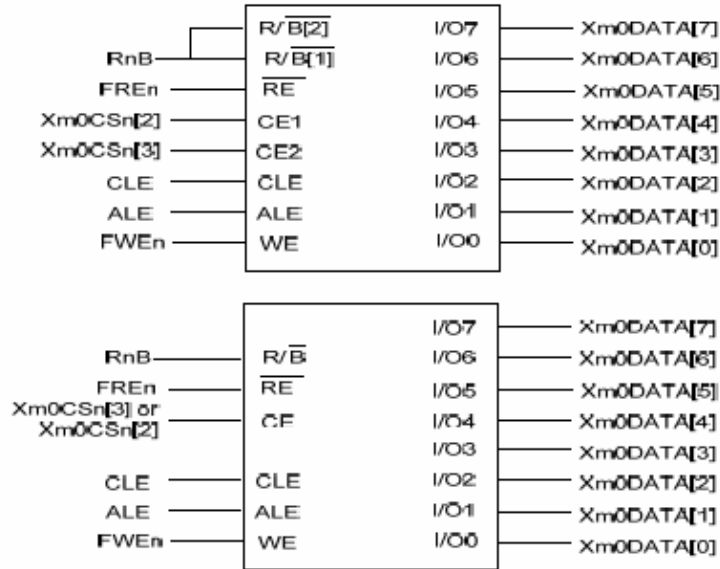


图 8-6 一个 8 位 NAND FLASH 存储器接口框图

注：NAND 控制器可以支持控制两个 NAND FLASH 存储器。

如表 8-8 所示，显示了 NAND FLASH 的两个控制器。

表 8-8 两个 NAND FLASH 控制器

	NAND	BOOT
Xm0CSn[2]	NAND 控制器 CS0	可配置
Xm0CSn[3]	NAND 控制器 CS1	可配置

如果想要从 NAND 启动，则必须使用 Xm0CSn[2] 进行导入。

### 8.3 NAND FLASH 特殊控制寄存器

下面主要针对 NAND FLASH 控制器中的寄存器做详细的介绍，能够让读者对其中的每个寄存器的功能有所了解。



### 8.3.1 NAND FLASH 控制寄存器列表

NAND FLASH 控制寄存器中的不同类别寄存器定义，如表 8-9 所示。

表 8-9 NAND FLASH 控制寄存器列表

地址	读/写	复位值	名称	描述
Base + 0x00	读/写	0x0000100X	NFCONF	配置寄存器
Base + 0x04	读/写	0x000100C6	NFCONT	控制寄存器
Base + 0x08	读/写	0x00	NFCMMD	命令寄存器
Base + 0x0c	读/写	0x0000XX00	NFADDR	地址寄存器
Base + 0x10	读/写	0xXXXX	NFDATA	数据寄存器
Base + 0x14	读/写	0x00000000	NFMECCD0	第一个和第二个主 ECC 数据寄存器
Base + 0x18	读/写	0x00000000	NFMECCD1	第三个和第四个主 ECC 数据寄存器
Base + 0x1c	读/写	0x00000000	NFSECCD	备用 ECC 读寄存器
Base + 0x20	读/写	0x000000	NFSBLK	可编程开始块地址寄存器
Base + 0x24	读/写	0x000000	NFEBLK	可编程结束块地址寄存器
Base + 0x28	读/写	0x0080001D	NFSTAT	NAND 状态寄存器
Base + 0x2C	读	0x007FFFFA	NFECCERRO	ECC 错误状态 0 寄存器
Base + 0x30	读	0x007FFFFA	NFECCERR1	ECC 错误状态 1 寄存器
Base + 0x34	读	0xXXXXXX	NFMECC0	生成 ECC 状态 0 寄存器
Base + 0x38	读	0xXXXXXX	NFMECC1	生成 ECC 状态 1 寄存器
Base + 0x3C	读	0xXXXXXX	NFSECC	生成备用区 ECC 状态寄存器
Base + 0x40	读	0x00000000	NFMLCBITPT	4 位 ECC 错误位模式寄存器
* Base = 0x7020_0000				

### 8.3.2. NAND FLASH 配置寄存器

寄存器	地址	读/写	描述	复位值
NFCNF	0x70200000	读/写	NAND FLASH 配置寄存器	0x0000100X

NFCNF	位	描述	初始状态
NANDBoot	[31]	只读。显示是否使用 NAND 启动 1=NAND Flash 存储器启动	0
ECCClkCon	[30]	时钟控制 4 位 ECC 引擎 0: 当系统时钟大于 66MHz 时, 推荐使用 1: 当系统时钟小于 66MHz 时, 推荐使用	0
Reserved	[29:26]	保留	0000
MsgLength	[25]	信息 (数据) 长度为 4 位的 ECC (用于 MLC NAND) 0: 512 字节为主数据区 1: 24 字节为元数据	0
ECCType	[24]	ECC 类型选择: 0: SLC (1 位修正) ECC 1: MLC (4 位修正) ECC	0
Reserved	[15]	保留	0
TACLS	[14:12]	CLE & ALE 持续时间设置值 (0~7) 持续时间 = HCLK × TACLS	001
Reserved	[11]	保留	0
TWRPH0	[10:8]	TWRPH0 持续时间设置值 (0~7) 持续时间= HCLK × ( TWRPH0 + 1 )	000
Reserved	[7]	保留	0
TWRPH1	[6:4]	TWRPH1 持续时间设置值 (0~7) 持续时间= HCLK × ( TWRPH1 + 1 )	000
AdvFlash	[3]	预先 NAND Flash 存储器用于自启动 0: 支持 512 字节/页 NAND Flash 存储器 1: 支持 2048 字节/页 NAND Flash 存储器	H/W Set