



		0=缓冲区设置 0	1=缓冲区设置 1	
BUFAUTOEN	[19]	双缓冲区自动控制位 0=由 BUFSEL 固定 1=通过 H/W 控制信号自动改变		0
BITSWP	[18]	位交换 控制位 0=交换禁止 1=交换使能		0
BYTSWP	[17]	字节交换 控制位 0=交换禁止 1=交换使能		0
HAWSWP	[16]	半字交换控制位 0=交换禁止 1=交换使能		0
Reserved	[15:14]	必须为 0		0
InRGB	[13]	此位指明源图像的输入颜色空间（只对 ENLOCALI 有效） 0: RGB 1: YCbCr		0
Reserved	[12:11]	应该为 0		0
BURSTLEN	[10:9]	DMA 的突发最大长度选择 00: 16 字 01: 8 字 10: 4 字		0
Reserved	[8:6]	保留		0
BPPMODE_F	[5:2]	选择 BPP 模式窗口图像 0000=1BPP 0001=2BPP 0010=4BPP 0011=8BPP(palletized) 0100=保留 0101=16BPP (non-palletized, R: 14-G:6-B:5) 0110=保留 0111=16BPP ( non-palletized, I:1-R:14-G:14-B:5)		0

		1000=unpacked 18BPP (non-palletized, R:6-G:6-B:6) 1010=保留 1011= unpacked 24BPP (non-palletized, R:8-G:8-B:8) 11xx=保留	
Reserved	[1]	保留	0
ENWIN_F	[0]	视频输出和逻辑瞬态使能/禁止 0=禁止视频输出和 VIDEO 控制信号 1=使能视频输出和 VIDEO 控制信号	0

#### 14.4.8. 窗口 1 控制寄存器

寄存器	地址	读/写	描述	复位值
WINCON1	0x77100024	读/写	窗口 1 控制寄存器	0x0000_0000

WINCON1	位	描述	初始状态
nWide/Narrow	[27:26]	根据输入值范围选择从 YCbCr 到 RGB 的颜色空间转换等式。YCbCr 宽范围是 2' 00, YCbCr 窄范围是 2' 11, 宽范围: Y/Cb/Cr:2514-0 窄范围:Y:2314-16, Cb/Cr:240-16	00
Reserved	[25:24]	保留	00
LOCALSEL	[23]	选择本地路径源 0: TV 缩放 1: 摄像头预览本地 IF 注: 当选择摄像头预览本地 IF, 摄像头预览本地 IF 源必须为内存而不是外部摄像头。可以通过 MS-DM 从存储器向摄像头预览本地 IF 进行数据转换	0
ENLOCAL	[22]	选择数据访问方式	0

		0: 专用的 DMA 1: 本地路径 注: 此寄存器必须指明 ENWIN_F 为 disable 状态。	
BUFSTATUS	[21]	缓冲区状态 (只读) 0=缓冲区设置 0                      1=缓冲区设置 1	0
BUFSEL	[20]	缓冲区状态 (0/1) 0=缓冲区设置 0                      1=缓冲区设置 1	0
BUFAUTOEN	[19]	双缓冲区自动控制位 0=由 BUFSEL 固定    1=通过 H/W 控制信号自动改变	0
BITSWP	[18]	位交换 控制位 0=交换禁止                      1=交换使能	0
BYTSWP	[17]	字节交换 控制位 0=交换禁止                      1=交换使能	0
HAWSWP	[16]	半字交换控制位 0=交换禁止                      1=交换使能	0
Reserved	[15:14]	必须为 0	0
InRGB	[13]	此位指明源图像的输入颜色空间 (只对 ENLOCALI 效 ) 0: RGB 1: YCbCr	0
Reserved	[12:11]	应该为 0	0
BURSTLEN	[10:9]	DMA 的突发最大长度选择 00: 16 字 01: 8 字 10: 4 字	0
Reserved	[8:7]	保留	0
BLD_PIX	[6]	选择混合类型 0=平面混合 1=像素混合	0

BPPMODE_F	[5:2]	<p>选择 BPP 模式窗口图像</p> <p>0000=1BPP</p> <p>0001=2BPP</p> <p>0010=4BPP</p> <p>0011=8BPP(palletized)</p> <p>0100=8BPP (non-palletized, A: 1-R:2-G:3-B:2)</p> <p>0101=16BPP (non-palletized, R: 14-G:6-B:5)</p> <p>0110=16BPP (non-palletized, A: 1-R:14-G:14-B:5)</p> <p>0111=16BPP( non-palletized, I:1-R:14-G:14-B:5)</p> <p>1000=unpacked 18BPP(non-palletized , R : 6-G:6-B:6)</p> <p>1001= unpacked 18 BPP (non-palletized, A: 1-R: 6-G: 6-B: 5 )</p> <p>1010=unpacked 19BPP (non-palletized, A: 1-R: 6-G: 6-B: 6)</p> <p>1011= unpacked 24 BPP(non-palletized , R : 8-G:8-B:8)</p> <p>1100= unpacked 24 BPP ( non-palletized, A: 1-R : 8-G: 8-B : 7)</p> <p>1101= unpacked 25 BPP ( non-palletized, A: 1-R : 8-G: 8-B : 8)</p> <p>111x=保留</p> <p>注: 在 BLD_PIX=1 时, 1101 也可以支持 unpacked 28 BPP( non-palletized, A: 1-R : 8-G: 8-B : 8)</p>	0
ALPHA_SEL	[1]	<p>选择 Alpha 值</p> <p>平面混合情况 (BLD_PIX≠0)</p> <p>0=用 ALPHA0_R/G/B 值</p> <p>1=用 ALPHA1_R/G/B 值</p>	0

		像素混合 (BLD_PIX==1) 0=由 AEN 或 chromatic Key 选择 1=用 DATA[27:24] 数据 (只有当 BPPMODE_F = 4' b1101 )	
ENWIN_F	[0]	视频输出和逻辑瞬态使能/禁止 0=禁止视频输出和 VIDEO 控制信号 1=使能视频输出和 VIDEO 控制信号	0

### 14.4.9. 窗口 2 控制寄存

寄存器	地址	读/写	描述	复位值
WINCON2	0x77100028	读/写	窗口 2 控制寄存器	0x0000_0000

WINCON2	位	描述	初始状态
nWide/Narrow	[27:26]	根据输入值范围选择从 YCbCr 到 RGB 的颜色空间转换等式。YCbCr 宽范围是 2' 00, YCbCr 窄范围是 2' 11, 宽范围: Y/Cb/Cr:2514-0 窄范围: Y:2314-16, Cb/Cr:240-16	00
Reserved	[25:24]	保留	00
LOCALSEL	[23]	选择本地路径源 0: TV 缩放 1: 摄像头预览本地 IF 注: 当选择摄像头预览本地 IF, 摄像头预览本地 IF 源必须为内存而不是外部摄像头。可以通过 MS-DMA 从存储器向摄像头预览本地 IF 进行数据转换	0
ENLOCAL	[22]	选择数据访问方式 0: 专用的 DMA 1: 本地路径 注: 此寄存器必须指明 ENWIN_F 为 disable 状态。	0

Reserved	[21:19]	保留	0
BITSWP	[18]	位交换 控制位 0=交换禁止                      1=交换使能	0
BYTSWP	[17]	字节交换 控制位 0=交换禁止                      1=交换使能	0
HAWSWP	[16]	半字交换控制位 0=交换禁止                      1=交换使能	0
Reserved	[15:14]	必须为 0	0
InRGB	[13]	此位指明源图像的输入颜色空间（只对 ENLOCALI 有效） 0: RGB 1: YCbCr	0
Reserved	[12:11]	应该为 0	0
BURSTLEN	[10:9]	DMA 的突发最大长度选择 00: 16 字 01: 8 字 10: 4 字	0
Reserved	[8:7]	保留	0
BLD_PIX	[6]	选择混合类型 0=平面混合 1=像素混合	0
BPPMODE_F	[5:2]	选择 BPP 模式窗口图像 0000=1BPP 0001=2BPP 0010=4BPP 0011=保留 0100=8BPP (non-palletized, A: 1-R:2-G:3-B:2) 0101=16BPP (non-palletized, R: 14-G:6-B:5) 0110=16BPP (non-palletized, A: 1-R:14-G:14-B:5)	0

		<p>0111=16BPP( non-palletized, I:1-R:14-G:14-B:5)</p> <p>1000=unpacked 18BPP(non-palletized , R : 6-G:6-B:6)</p> <p>1001= unpacked 18 BPP (non-palletized, A: 1-R: 6-G: 6-B: 5 )</p> <p>1010=unpacked 19BPP (non-palletized, A: 1-R: 6-G: 6-B: 6)</p> <p>1011= unpacked 24 BPP(non-palletized , R : 8-G:8-B:8)</p> <p>1100= unpacked 24 BPP ( non-palletized, A: 1-R : 8-G: 8-B : 7)</p> <p>1101= unpacked 25 BPP ( non-palletized, A: 1-R : 8-G: 8-B : 8)</p> <p>111x=保留</p> <p>注：在 BLD_PIX=1 时，1101 也可以支持 unpacked 28 BPP( non-palletized, A: 1-R : 8-G: 8-B : 8)</p>	
ALPHA_SEL	[1]	<p>选择 Alpha 值</p> <p>平面混合情况 (BLD_PIX==0)</p> <p>0=用 ALPHA0_R/G/B 值</p> <p>1=用 ALPHA1_R/G/B 值</p> <p>像素混合 (BLD_PIX==1)</p> <p>0=由 AEN 或 chromatic Key 选择</p> <p>1= 用 DATA[27:24] 数据 ( 只有当 BPPMODE_F = 4' b1101)</p>	0
ENWIN_F	[0]	<p>视频输出和逻辑瞬态使能/禁止</p> <p>0=禁止视频输出和 VIDEO 控制信号</p> <p>1=使能视频输出和 VIDEO 控制信号</p>	0

### 14.4.10. 窗口 3 控制寄存器

寄存器	地址	读/写	描述	复位值
WINCON3	0x7710002C	读/写	窗口 3 控制寄存器	0x0000_0000

WINCON3	位	描述	初始状态
BITSWP	[18]	位交换 控制位 0=交换禁止                      1=交换使能	0
BYTSWP	[17]	字节交换 控制位 0=交换禁止                      1=交换使能	0
HAWSWP	[16]	半字交换控制位 0=交换禁止                      1=交换使能	0
Reserved	[15:11]	必须为 0	0
BURSTLEN	[10:9]	DMA 的突发最大长度选择 00: 16 字 01: 8 字 10: 4 字	0
Reserved	[8:7]	保留	0
BLD_PIX	[6]	选择混合类型 0=平面混合 1=像素混合	0
BPPMODE_F	[5:2]	选择 BPP 模式窗口图像 0000=1BPP (LUT) 0001=2BPP (LUT) 0010=4BPP (LUT) 0011=保留 0100=保留 0101=16BPP (non-palletized, R: 14-G:6-B:5)	0

		<p>0110=16BPP (non-palletized, A: 1-R:14-G:14-B:5)</p> <p>0111=16BPP( non-palletized, I:1-R:14-G:14-B:5)</p> <p>1000=unpacked 18BPP(non-palletized , R : 6-G:6-B:6)</p> <p>1001= unpacked 18 BPP (non-palletized, A: 1-R: 6-G: 6-B: 5 )</p> <p>1010=unpacked 19BPP (non-palletized, A: 1-R: 6-G: 6-B: 6)</p> <p>1011= unpacked 24 BPP(non-palletized , R : 8-G:8-B:8)</p> <p>1100= unpacked 24 BPP ( non-palletized, A: 1-R : 8-G: 8-B : 7)</p> <p>1101= unpacked 25 BPP ( non-palletized, A: 1-R : 8-G: 8-B : 8)</p> <p>111x=保留</p> <p>注: 在 BLD_PIX=1 时, 1101 也可以支持 unpacked 28 BPP( non-palletized, A:4-R : 8-G: 8-B : 8)</p>	
ALPHA_SEL	[1]	<p>选择 Alpha 值</p> <p>平面混合情况 (BLD_PIX==0)</p> <p>0=用 ALPHA0_R/G/B 值</p> <p>1=用 ALPHA1_R/G/B 值</p> <p>像素混合 (BLD_PIX==1)</p> <p>0=由 AEN 或 chromatic Key 选择</p> <p>1= 用 DATA[27:24] 数据 (只有当 BPPMODE_F = 4' b1101)</p>	0
ENWIN_F	[0]	<p>视频输出和逻辑瞬态使能/禁止</p> <p>0=禁止视频输出和 VIDEO 控制信号</p> <p>1=使能视频输出和 VIDEO 控制信号</p>	0