

14.4.30. 帧缓冲地址 1 寄存器

寄存器	地址	读/写	描述	复位值
VIDW00ADD1B0	0x771000D0	读/写	窗口 0 的缓冲区结束地址控制寄存器, 缓冲区 0	0x0000_0000
VIDW00ADD1B1	0x771000D4	读/写	窗口 0 的缓冲区结束地址控制寄存器, 缓冲区 1	0x0000_0000
VIDW01ADD1B0	0x771000D8	读/写	窗口 1 的缓冲区结束地址控制寄存器, 缓冲区 0	0x0000_0000
VIDW01ADD1B1	0x771000DC	读/写	窗口 1 的缓冲区结束地址控制寄存器, 缓冲区 1	0x0000_0000
VIDW02ADD1	0x771000E0	读/写	窗口 2 的缓冲区结束地址控制寄存器	0x0000_0000
VIDW03ADD1	0x771000E8	读/写	窗口 3 的缓冲区结束地址控制寄存器	0x0000_0000
VIDW04ADD1	0x771000F0	读/写	窗口 4 的缓冲区结束地址控制寄存器	0x0000_0000

VIDWxxADD1	位	描述	初始状态
VBASEL_F	[23:0]	这些位指明视频帧缓冲区的结束地址 A[23:0]。 $VBASEL=VBASEU+(PAGEWIDTH+OFFSIZE)*(LINEVAL+1)$	0x0

14.4.31. 帧缓冲地址 2 寄存器

寄存器	地址	读/写	描述	复位值
VIDW00ADD2	0x77100100	读/写	窗口 0 的缓冲区尺寸寄存器	0x0000_0000
VIDW01ADD2	0x77100104	读/写	窗口 1 的缓冲区尺寸寄存器	0x0000_0000
VIDW02ADD2	0x77100108	读/写	窗口 2 的缓冲区尺寸寄存器	0x0000_0000
VIDW03ADD2	0x7710010C	读/写	窗口 3 的缓冲区尺寸寄存器	0x0000_0000
VIDW04ADD2	0x77100110	读/写	窗口 4 的缓冲区尺寸寄存器	0x0000_0000

VIDWxxADD2	位	描述	初始状态
OFFSIZE_F	[25:13]	虚拟屏幕补偿区尺寸 此值指明了在上一视频行内显示最后字节的地址与在新的视频行内显示的第一个字节地址的不同。	0

		OFFSIZE_F 的值可以是四个字节大小的不同值, 或者为 0	
PAGEWIDTH_F	[12:0]	虚拟平面的页面宽度 此值定义了帧内可是端口的宽度。PAGEWIDTH 的值必须比突发尺寸大且在字边界范围内。	0

14.4.32. 视频中断控制 0 寄存器

寄存器	地址	读/写	描述	复位值
VIDINTCON0	0x77100130	读/写	指明视频中断控制 0 寄存器	0x3F00000

VIDINTCON0	位	描述	初始状态
FIFOINTERVAL	[25:20]	这些位控制 FIFO 中断的 间隔时间	0x3F
SYSMAINCON	[19]	向主 LCD 发送完成中断使能位 0=中断禁止 1=中断使能	0
SYSSUBCON	[18]	向子 LCD 发送完成中断使能位 0=中断禁止 1=中断使能	0
I80IFDONE	[17]	I80 接口中断使能控制 (只针对 I80 接口模式) 0=中断禁止 1=中断使能	0
FRAMESEL0	[16:15]	视频帧中断 0 开始以: 00=后沿 01=VSYNC 10=ACTIVE 11=前沿	0
FRAMESEL1	[14:13]	视频帧中断 1 开始以: 00=无 01=后沿 10=VSYNC 11=前沿	0
INTFRMEN	[12]	视频帧中断使能控制位	0

		0=视频帧中断 disable 1=视频帧中断 enable	
FIFOSEL	[11:5]	FIFO 中断控制位，每个位代表的意义如下： [11]窗口 4 控制（0: disable, 1: enable） [10]窗口 4 控制（0: disable, 1: enable） [9]窗口 2 控制（0: disable, 1: enable） [8]保留 [7]保留 [6]窗口 1 控制（0: disable, 1: enable） [5]窗口 0 控制（0: disable, 1: enable）	0
FIFOLEVEL	[4:2]	视频 FIFO 中断级别选择 000=0~25% 001=0~50% 010=0~75% 011=0%（空） 100=100%（满）	0
INTFIFOEN	[1]	视频 FIFO 中断使能控制位 0=视频 FIFO 级别中断 disable 1=视频 FIFO 级别中断 enable	0
INTEN	[1]	视频中断使能控制位 0=视频中断禁止 1=视频中断使能	0

14.4.33. 视频中断控制 1 寄存器

寄存器	地址	读/写	描述	复位值
VIDINTCON1	0x77100134	读/写	视频中断悬挂寄存器	0x0000_0000

VIDINTCON1	位	描述	初始状态
Reserved	[4:3]	保留	0
INTI80PEND	[2]	I80 Done 中断。写入'1'清除此位。 0=中断未被请求 1=I80 Done 状态声明中断请求	0
INTFRMPEND	[1]	帧同步中断。写入'1'清除此位。 0=中断未被请求 1=帧同步状态声明中断请求	0
INTFIFOPEND	[2]	FIFO Level 中断。写入'1'清除此位。 0=中断未被请求 1=FIFO 空状态声明中断请求	0

14.4.34. WIN1 color key 0 寄存器

寄存器	地址	读/写	描述	复位值
W1KEYCON0	0x77100140	读/写	Color key 控制寄存器	0x0000_0000

W1KEYCON0	位	描述	初始状态
KEYBLEN	[26]	Color Key 使能控制 0=Disable 1=non_key 区域用 ALPHA0_x 混合,key 区域用 ALPHA1_x 混合(x=R,G,B)	0
KEYEN_F	[25]	Color Key 使能控制 0=Disable 1=non_key 区域用 ALPHA0_x 混合,key 区域用 ALPHA1_x 混合(x=R,G,B)	0
DIRCON	[24]	Color Key 方向控制 0=如果前景图像的索引值与 COLVAL 匹配, 将显示背景图像的索引值(只在 OSD 空间)。 1=如果背景图像的索引值与 COLVAL 匹配, 将显示前景图像的索引值(只在 OSD 空间)。	0

COMPKEY	[23:0]	与 COLVAL[23:0]位一致。如果一些位置的位被设置，那么 COLVAL 中相对应得位在 for-ground 或背景匹配时将被忽略。	0
---------	--------	--	---

14.4.35. WIN1 color key 1 寄存器

寄存器	地址	读/写	描述	复位值
W1KEYCON1	0x77100144	读/写	Color key 值寄存器	0x0000_0000

W1KEYCON1	位	描述	初始状态
COLVAL	[23:0]	透明像素效果的 Color key 值。	0

14.4.36. WIN2 color key 0 寄存器

寄存器	地址	读/写	描述	复位值
W2KEYCON0	0x77100148	读/写	Color key 控制寄存器	0x0000_0000

W2KEYCON0	位	描述	初始状态
KEYBLEN	[26]	Color Key 使能控制 0=Disable 1=non_key 区域用 ALPHA0_x 混合，key 区域用 ALPHA1_x 混合 (x=R,G,B)	0
KEYEN_F	[25]	Color Key 使能控制 0=Disable 1=non_key 区域用 ALPHA0_x 混合，key 区域用 ALPHA1_x 混合 (x=R,G,B)	0
DIRCON	[24]	Color Key 方向控制 0=如果前景图像的索引值与 COLVAL 匹配，将显示背景图像的索引值(只在 OSD 空间)。 1=如果背景图像的索引值与 COLVAL 匹配，将显示前景图像的索引值(只在 OSD 空间)。	0

COMPKEY	[23:0]	与 COLVAL[23:0]位一致。如果一些位置的位被设置，那么 COLVAL 中相对应得位在 for-ground 或背景匹配时将被忽略。	0
---------	--------	--	---

14.4.37. WIN2 color key 1 寄存器

寄存器	地址	读/写	描述	复位值
W2KEYCON1	0x7710014C	读/写	Color key 值寄存器	0x0000_0000

W2KEYCON1	位	描述	初始状态
COLVAL	[23:0]	透明像素效果的 Color key 值。	0

14.4.38. WIN3 color key 0 寄存器

寄存器	地址	读/写	描述	复位值
W3KEYCON0	0x77100150	读/写	Color key 控制寄存器	0x0000_0000

W3KEYCON0	位	描述	初始状态
KEYBLEN	[26]	Color Key 使能控制 0=Disable 1=non_key 区域用 ALPHA0_x 混合，key 区域用 ALPHA1_x 混合 (x=R,G,B)	0
KEYEN_F	[25]	Color Key 使能控制 0=Disable 1=non_key 区域用 ALPHA0_x 混合，key 区域用 ALPHA1_x 混合 (x=R,G,B)	0
DIRCON	[24]	Color Key 方向控制 0=如果前景图像的索引值与 COLVAL 匹配，将显示背景图像的索引值(只在 OSD 空间)。 1=如果背景图像的索引值与 COLVAL 匹配，将显示	0

		前景图像的索引值(只在 OSD 空间)。	
COMPKEY	[23:0]	与 COLVAL[23:0]位一致。如果一些位置的位被设置，那么 COLVAL 中相对应得位在 for-ground 或背景匹配时将被忽略。	0

14.4.39. WIN3 color key 1 寄存器

寄存器	地址	读/写	描述	复位值
W3KEYCON1	0x77100154	读/写	Color key 值寄存器	0x0000_0000

W3KEYCON1	位	描述	初始状态
COLVAL	[23:0]	透明像素效果的 Color key 值。	0

14.4.40. WIN4 color key 0 寄存器

寄存器	地址	读/写	描述	复位值
W4KEYCON0	0x77100158	读/写	Color key 控制寄存器	0x0000_0000

W4KEYCON0	位	描述	初始状态
KEYBLEN	[26]	Color Key 使能控制 0=Disable 1=non_key 区域用 ALPHA0_x 混合，key 区域用 ALPHA1_x 混合 (x=R,G,B)	0
KEYEN_F	[25]	Color Key 使能控制 0=Disable 1=non_key 区域用 ALPHA0_x 混合，key 区域用 ALPHA1_x 混合 (x=R,G,B)	0
DIRCON	[24]	Color Key 方向控制 0=如果前景图像的索引值与 COLVAL 匹配，将显示	0

		背景图像的索引值(只在 OSD 空间)。 1=如果背景图像的索引值与 COLVAL 匹配, 将显示前景图像的索引值(只在 OSD 空间)。	
COMPKEY	[23:0]	与 COLVAL[23:0]位一致。如果一些位置的位被设置, 那么 COLVAL 中相对应得位在 for-ground 或背景匹配时将被忽略。	0

14.4.41. WIN4 color key 1 寄存器

寄存器	地址	读/写	描述	复位值
W4KEYCON1	0x7710015C	读/写	Color key 值寄存器	0x0000_0000

W4KEYCON1	位	描述	初始状态
COLVAL	[23:0]	透明像素效果的 Color key 值。	0

14.4.42. 抖动控制 1 寄存器

寄存器	地址	读/写	描述	复位值
DITHMODE	0x77100170	读/写	抖动模式寄存器	0x0000_0000

DITHMODE	位	描述	初始状态
-	[7]	值为 0	0
RDithPos	[6:5]	红色抖动位控制 00: 8 位 01: 6 位 10: 5 位	0
GDithPos	[4:3]	绿色抖动位控制 00: 8 位 01: 6 位	0

		10: 5 位	
BDithPos	[2:1]	蓝色抖动位控制 00: 8 位 01: 6 位 10: 5 位	0
DITHEN_F	[0]	抖动位使能位 0=抖动禁止 1=抖动使能	0

14.4.43. WIN0 色彩映射

寄存器	地址	读/写	描述	复位值
WIN0MAP	0x77100180	读/写	窗口色彩控制	0x000000

WIN0MAP	位	描述	初始状态
MAPCOLEN_F	[24]	窗口色彩映射控制位。 如果此位 enabled，视频 DMA 将停止，同时 MAPCOLOR 将会出现在背景图像上，替换原始图像。 0=disable 1=enable	0
MAPCOLOR	[23:0]	色彩值	0

14.4.44. WIN1 色彩映射

寄存器	地址	读/写	描述	复位值
WIN1MAP	0x77100184	读/写	窗口色彩控制	0x000000

WIN1MAP	位	描述	初始状态
MAPCOLEN_F	[24]	窗口色彩映射控制位。	0

		如果此位 enabled，视频 DMA 将停止，同时 MAPCOLOR 将会出现在背景图像上，替换原始图像。 0=禁止 1=使能	
MAPCOLOR	[23:0]	色彩值	0

14.4.45. WIN2 色彩映射

寄存器	地址	读/写	描述	复位值
WIN2MAP	0x77100188	读/写	窗口色彩控制	0x000000

WIN2MAP	位	描述	初始状态
MAPCOLEN_F	[24]	窗口色彩映射控制位。 如果此位 enabled，视频 DMA 将停止，同时 MAPCOLOR 将会出现在背景图像上，替换原始图像。 0=禁止 1=使能	0
MAPCOLOR	[23:0]	色彩值	0

14.4.46. WIN3 色彩映射

寄存器	地址	读/写	描述	复位值
WIN3MAP	0x7710018C	读/写	窗口色彩控制	0x000000

WIN3MAP	位	描述	初始状态
MAPCOLEN_F	[24]	窗口色彩映射控制位。 如果此位 enabled，视频 DMA 将停止，同时 MAPCOLOR 将会出现在背景图像上，替换原始图像。 0=禁止	0