

介绍 **dsp** 知识, 为大家提供最新的 **dsp** 资讯, 更多内容可以去南京研旭电气科技有限公司的官网 www.njyxdq.com www.f28335.com 或者官方论坛, 嵌嵌 **dsp** 论坛 www.armdsp.net 进行交流学习

欢迎大家收听嵌嵌 **dsp** 论坛的官方微博

<http://t.qq.com/qianqiandsp>

还需要什么 **dsp** 资料欢迎加 QQ: 1318571484

28335 新建 Project 配置向导 (CCS3.3)

1. 共用文件的预处理

安装 TI 例程文件包 “sprc530.exe”, 将 “DSP2833x_common”、“DSP2833x_headers” 两个文件的内容合并到一个文件夹 “DSP2833x_resource” 下, 把 “rts2800_fpu32.lib” 复制到 lib 文件夹中 (D:\CCStudio_v3.3\C2000\cgtools\lib);

2. 新建 project:

Project>>New (路径最好放在 “E:\CCS” 下), 把 DSP2833x_resource 文件夹下的子文件夹全部复制到项目文件夹中;

3. 配置 Build Options (Project>>Build Options) :

3.1 Compiler 选项卡:

- Advanced 项: a. 选中 “Large Memory Model” ;
b. “Floating Point Support” 选 “fpu32”;
Preprocessor 项: “Include Search Path” 项填写: “..\include”;
Diagnostics 项: 选中 “Issue Nonserious Warning”;

3.2 Linker 选项卡:

- Basic 项: a. “Stack Size” 填写 “0x200”;
b. “Code Entry Point” 填写 “code_start” (在 “DSP2833x_CodeStartBranch.asm” 中定义的);
Libraries 项: a. “..\include”;
b. “Incl. Libraries” 填写 “rts2800_fpu32.lib”;

4. 给项目添加合适的连接文件 (cmd 文件):

通常是 “28335_RAM_lnk.cmd” 和 “DSP2833x_Headers_nonBIOS.cmd”;

5. 添加通用源文件:

添加“DSP2833x_GlobalVariableDefs.c”、“DSP2833x_CodeStartBranch.asm”、“DSP2833x_DefaultIsr.c”、“DSP2833x_GlobalVariableDefs.c”、“DSP2833x_PieCtrl.c”、“DSP2833x_PieVect.c”、“DSP2833x_SysCtrl.c”、“DSP2833x_usDelay.asm”等 8 个通用的源文件；

6. 添加相关外设源文件；
7. 添加主程序源文件（可以复制功能最相近的例程源文件）。

主程序源文件编写向导

1. Including the DSP2833x Peripheral Header Files:

#include “DSP2833x_Device.h” (or #include “DSP28x_Project.h”) in source files;

2. Including Common Example Code:

#include “DSP2833x_Examples.h” (or “DSP28x_Project.h”) in source files.

相信对你有帮助的：

[最实惠的 f28335 系列开发板](#)

[CCS3.3 安装常见问题集锦 1](#)

[CCS3.3 安装常见问题集锦 2](#)

[ccs3.3\(28335\)如何新建并且配置工程](#)

[如何在 CCS3.3 中建立一个简单的工程 DSP28335](#)

介绍 **dsp** 知识，为大家提供最新的 **dsp** 资讯，更多内容可以去南京研旭电气科技有限公司的官网 www.njyxdq.com www.f28335.com 或者官方论坛，嵌嵌 **dsp** 论坛 www.armdsp.net 进行交流学习

欢迎大家收听嵌嵌 **dsp** 论坛的官方微博

<http://t.qq.com/qianqiandsp>

还需要什么 **dsp** 资料欢迎加 QQ: 1318571484