

## 第7章 文本构件 GtkText

GtkText ( 文本构件 ) 允许多行显示或编辑文本。它支持多种颜色以及多种字体的文本, 允许它们以任何需要的形式混合显示, 还有许多与 Emacs兼容的文本编辑命令。

文本构件支持完全的剪切/粘贴功能, 还包括双击选择一个单词和三击选择整行的功能。

注意, 请将GtkText和GtkEntry构件区分开。GtkEntry只能显示或编辑一行字符串, 而不能将多种字体和多种颜色的文本混排。

### 7.1 创建、配置文本构件

创建新Text构件只有一个函数:

```
GtkWidget *gtk_text_new( GtkAdjustment *hadj,  
                          GtkAdjustment *vadj );
```

其中的参数允许为文本构件指定水平和垂直的调整对象, 并且可以用于跟踪构件的位置。向gtk\_text\_new函数传递NULL, 函数会为文本构件创建自己的调整对象。

```
void gtk_text_set_adjustments( GtkText *text,  
                              GtkAdjustment *hadj,  
                              GtkAdjustment *vadj );
```

上面的函数可以随时改变文本构件的水平 and 垂直的调整对象。

当文本构件中的文本超过构件能显示的空间时, 文本构件不会自动显示滚动条。所以我们必须另行创建滚动条, 将它们添加到要显示的窗口布局上。

```
vscrollbar = gtk_vscrollbar_new (GTK_TEXT(text)->vadj);  
gtk_box_pack_start(GTK_BOX(hbox), vscrollbar, FALSE, FALSE, 0);  
gtk_widget_show (vscrollbar);
```

上面的小段代码创建了一个垂直滚动条, 并将它添加到文本构件的垂直 adjustment构件上, 然后将它们组装到一个“ 组装箱 ”中。但是文本构件目前不支持水平滚动条。

文本构件有两个主要用途: 允许用户编辑一段文本, 或向用户显示多行文本。为了在两种操作模式之间进行切换, 文本构件有以下函数:

```
void gtk_text_set_editable( GtkText *text,  
                            gint     editable );
```

其中, editable参数可以是TRUE或FALSE, 它指定用户是否可以编辑文本内容。当Text构件是可编辑的时, 会在当前插入点显示一个光标。

当然, 不仅可以使使用文本构件的这两种模式。还可以随时切换构件的可编辑模式, 随时插入文本。

文本构件在文本如果太长, 一行显示不下时会换行。缺省方式是在单词之间分行, 可以用以下函数将其改变:

```
void gtk_text_set_word_wrap( GtkText *text,  
                             gint     word_wrap );
```

这个函数允许我们指定文本构件是否在单词之间换行。word\_wrap参数的值可以是TRUE

或FALSE。

## 7.2 操作文本

可以用以下函数设置文本构件的插入点：

```
void gtk_text_set_point( GtkText *text,
                        guint      index );
```

index参数是要设置插入点的位置。

与上面的函数类似，使用下面的函数可以获得当前的插入点：

```
guint gtk_text_get_point( GtkText *text );
```

下面的函数可以与上面的函数联合应用：

```
guint gtk_text_get_length( GtkText *text );
```

返回当前文本的长度。长度是整个文本的字符数，其中还包括换行符等。

为了在当前插入点插入文本，可以使用 `gtk_text_insert`函数。插入时可以指定文本的背景色、前景色和字体。

```
void gtk_text_insert( GtkText      *text,
                    GdkFont      *font,
                    GdkColor      *fore,
                    GdkColor      *back,
                    const char    *chars,
                    gint           length );
```

向fore、back、font中传递NULL参数让插入的文本使用构件内部的颜色和字体设置。设置length参数为-1，将字符串全部插入。

文本构件是一种动态重绘自身的构件，它会在`gtk_main()`函数之外重绘构件。这意味着文本构件内的所有变化都会立即生效。如果文本构件内的变化很多时，可能会引起闪烁。要在文本构件内的文本变化较大时不让构件重绘，可以先“冻结”构件，临时停止动态重绘本身。构件内的更新结束时，再将构件“解冻”。

下面两个函数“冻结”、“解冻”文本构件：

```
void gtk_text_freeze( GtkText *text );
void gtk_text_thaw(  GtkText *text );
```

用以下函数删除当前位置以前或以后的 `nchars`个字符。返回值TRUE或FALSE指明操作成功或失败。

```
gint gtk_text_backward_delete( GtkText *text,
                              guint     nchars );
gint gtk_text_forward_delete ( GtkText *text,
                              guint     nchars );
```

如果要从文本构件取得文本的内容，`GTK_TEXT_INDEX(t, index)`宏可以取得t构件指定位置index处的字符。

用下面的函数取得大段文本：

```
gchar *gtk_editable_get_chars( GtkEditable *editable,
                              gint         start_pos,
                              gint         end_pos );
```

这实际上是文本构件的父类的函数。end\_pos设为-1指明文本的尾部。注意，索引值是从0

开始的。

这个函数为文本分配一段内存，所以使用结束后别忘了用 `g_free` 释放内存。

### 7.3 键盘快捷键

文本构件有许多预设的键盘快捷键，可用于常用的编辑、移动和选择等功能。它们常用 `Ctrl` 和 `Alt` 与其他键的组合键。

另外，按住 `Ctrl` 键的同时按方向键会让光标以单词为单位移动，而不是一个个地移动字符。按住 `Shift` 然后按方向键会选中或取消选择。

#### 1. 移动快捷键

`Ctrl-A` 移到行头

`Ctrl-E` 移到行尾

`Ctrl-N` 移到下一行

`Ctrl-P` 移到前一行

`Ctrl-B` 向后一个字符

`Ctrl-F` 向前一个字符

`Alt-B` 向后一个单词

`Alt-F` 向前一个单词

#### 2. 编辑快捷键

`Ctrl-H` 删除前一个字符(退格键)

`Ctrl-D` 删除下一个字符(删除键)

`Ctrl-W` 删除后一个单词

`Alt-D` 删除下一个单词

`Ctrl-K` 删除到行尾

`Ctrl-U` 删除一行

#### 3. 选择快捷键

`Ctrl-X` 剪切到剪贴板

`Ctrl-C` 复制到剪贴板

`Ctrl-V` 从剪贴板粘贴

### 7.4 GtkText示例

```
/* 文本构件示例 text.c */
/* text.c */
#include <stdio.h>
#include <gtk/gtk.h>

void text_toggle_editable (GtkWidget *checkboxbutton,
                           GtkWidget *text)
{
    gtk_text_set_editable(GTK_TEXT(text),
                          GTK_TOGGLE_BUTTON(checkboxbutton)->active);
}
```

```
void text_toggle_word_wrap (GtkWidget *checkboxbutton,
                             GtkWidget *text)
{
    gtk_text_set_word_wrap(GTK_TEXT(text),
                           GTK_TOGGLE_BUTTON(checkboxbutton)->active);
}

void close_application( GtkWidget *widget, gpointer data )
{
    gtk_main_quit();
}

int main (int argc, char *argv[])
{
    GtkWidget *window;
    GtkWidget *box1;
    GtkWidget *box2;
    GtkWidget *hbox;
    GtkWidget *button;
    GtkWidget *check;
    GtkWidget *separator;
    GtkWidget *table;
    GtkWidget *vscrollbar;
    GtkWidget *text;
    GdkColormap *cmap;
    GdkColor color;
    GdkFont *fixed_font;

    FILE *infile;

    gtk_init (&argc, &argv);

    window = gtk_window_new (GTK_WINDOW_TOPLEVEL);
    gtk_widget_set_usize (window, 600, 500);
    gtk_window_set_policy (GTK_WINDOW(window), TRUE, TRUE, FALSE);
    gtk_signal_connect (GTK_OBJECT (window), "destroy",
                       GTK_SIGNAL_FUNC(close_application),
                       NULL);
    gtk_window_set_title (GTK_WINDOW (window), "Text Widget Example");
    gtk_container_set_border_width (GTK_CONTAINER (window), 0);
    box1 = gtk_vbox_new (FALSE, 0);
    gtk_container_add (GTK_CONTAINER (window), box1);
    gtk_widget_show (box1);

    box2 = gtk_vbox_new (FALSE, 10);
    gtk_container_set_border_width (GTK_CONTAINER (box2), 10);
    gtk_box_pack_start (GTK_BOX (box1), box2, TRUE, TRUE, 0);
    gtk_widget_show (box2);

    table = gtk_table_new (2, 2, FALSE);
    gtk_table_set_row_spacing (GTK_TABLE (table), 0, 2);
```

```
gtk_table_set_col_spacing (GTK_TABLE (table), 0, 2);
gtk_box_pack_start (GTK_BOX (box2), table, TRUE, TRUE, 0);
gtk_widget_show (table);

/*创建GtkText构件*/
text = gtk_text_new (NULL, NULL);
gtk_text_set_editable (GTK_TEXT (text), TRUE);
gtk_table_attach (GTK_TABLE (table), text, 0, 1, 0, 1,
                 GTK_EXPAND | GTK_SHRINK | GTK_FILL,
                 GTK_EXPAND | GTK_SHRINK | GTK_FILL, 0, 0);
gtk_widget_show (text);

/*给GtkText构件添加垂直滚动条*/
vscrollbar = gtk_vscrollbar_new (GTK_TEXT (text)->vadj);
gtk_table_attach (GTK_TABLE (table), vscrollbar, 1, 2, 0, 1,
                 GTK_FILL, GTK_EXPAND | GTK_SHRINK | GTK_FILL, 0, 0);
gtk_widget_show (vscrollbar);

/* 取得系统颜色映射, 将映射设置为红色 */
cmap = gdk_colormap_get_system();
color.red = 0xffff;
color.green = 0;
color.blue = 0;
if (!gdk_color_alloc(cmap, &color)) {
    g_error("couldn't allocate color");
}

/* 加载固定字体 */
fixed_font = gdk_font_load ("-misc-fixed-medium-r-*-*-*140-*-*-*-*-*");

/* 实现文本构件
 * 可以插入一些文本了 */
gtk_widget_realize (text);

/*冻结text构件, 准备多行更新*/
gtk_text_freeze (GTK_TEXT (text));

/* Insert some colored text */
gtk_text_insert (GTK_TEXT (text), NULL, &text->style->black, NULL,
                "Supports ", -1);
gtk_text_insert (GTK_TEXT (text), NULL, &color, NULL,
                "colored ", -1);
gtk_text_insert (GTK_TEXT (text), NULL, &text->style->black, NULL,
                "text and different ", -1);
gtk_text_insert (GTK_TEXT (text), fixed_font, &text->style->black, NULL,
                "fonts\n\n", -1);

/* 将text.c文件加载到text窗口*/

infile = fopen("text.c", "r");
if (infile) {
```

```
char buffer[1024];
int nchars;

while (1)
{
    nchars = fread(buffer, 1, 1024, infile);
    gtk_text_insert (GTK_TEXT (text), fixed_font, NULL,
                    NULL, buffer, nchars);

    if (nchars < 1024)
        break;
}

fclose (infile);
}

/* 将text构件"解冻",让变化显示出来*/
gtk_text_thaw (GTK_TEXT (text));

hbox = gtk_hbutton_box_new ();
gtk_box_pack_start (GTK_BOX (box2), hbox, FALSE, FALSE, 0);
gtk_widget_show (hbox);

check = gtk_check_button_new_with_label("Editable");
gtk_box_pack_start (GTK_BOX (hbox), check, FALSE, FALSE, 0);
gtk_signal_connect (GTK_OBJECT(check), "toggled",
                   GTK_SIGNAL_FUNC(text_toggle_editable), text);
gtk_toggle_button_set_active(GTK_TOGGLE_BUTTON(check), TRUE);
gtk_widget_show (check);
check = gtk_check_button_new_with_label("Wrap Words");
gtk_box_pack_start (GTK_BOX (hbox), check, FALSE, TRUE, 0);
gtk_signal_connect (GTK_OBJECT(check), "toggled",
                   GTK_SIGNAL_FUNC(text_toggle_word_wrap), text);
gtk_toggle_button_set_active(GTK_TOGGLE_BUTTON(check), FALSE);
gtk_widget_show (check);

separator = gtk_hseparator_new ();
gtk_box_pack_start (GTK_BOX (box1), separator, FALSE, TRUE, 0);
gtk_widget_show (separator);

box2 = gtk_vbox_new (FALSE, 10);
gtk_container_set_border_width (GTK_CONTAINER (box2), 10);
gtk_box_pack_start (GTK_BOX (box1), box2, FALSE, TRUE, 0);
gtk_widget_show (box2);

button = gtk_button_new_with_label ("close");
gtk_signal_connect (GTK_OBJECT (button), "clicked",
                   GTK_SIGNAL_FUNC(close_application),
                   NULL);
gtk_box_pack_start (GTK_BOX (box2), button, TRUE, TRUE, 0);
```

```
GTK_WIDGET_SET_FLAGS (button, GTK_CAN_DEFAULT);
gtk_widget_grab_default (button);
gtk_widget_show (button);

gtk_widget_show (window);

gtk_main ();
return(0);
}
/*示例结束*/
```

将上述代码保存为text.c，然后写一段向下面这样的Makefile文件：

```
CC = gcc
text: text.c
    $(CC) `gtk-config --cflags` text.c -o text `gtk-config --libs`
clean:
    rm -f *.o text
```

编译后，执行结果如图7-1所示。Editable检查按钮在按下时，文本构件内是可编辑的，如果该按钮是弹起的，文本构件内的文本是只读的。选中 Word Wrap检查按钮，文本会自动换行。

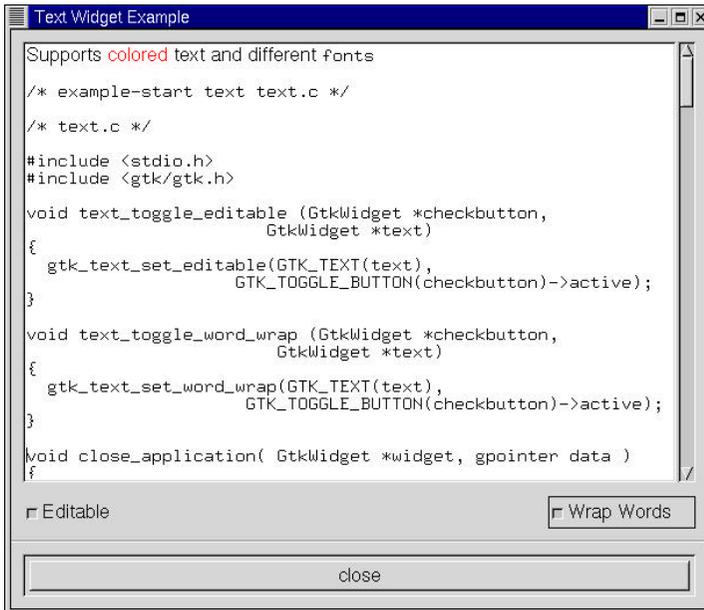


图7-1 文本构件示例