

零死角玩转STM32

与野火同行 乐意惬意无边



原创教程，完全开源。



由浅入深，结合实操。



通俗易懂，详尽解读。



配套板子，全面玩转。



强强联合，不断更新。



野火团队 Wild Fire Team

0、友情提示

《零死角玩转 STM32》系列教程由**初级篇**、**中级篇**、**高级篇**、**系统篇**、四个部分组成，根据野火 STM32 开发板旧版教程升级而来，且经过重新深入编写，重新排版，更适合初学者，步步为营，从入门到精通，从裸奔到系统，让您零死角玩转 STM32。M3 的世界，与野火同行，乐意惬意无边。

另外，野火团队历时一年精心打造的《**STM32 库开发实战指南**》将于今年 10 月份由**机械工业出版社**出版，该书的排版更适于纸质书本阅读以及更有利于查阅资料。内容上会给你带来更多的惊喜。是一本学习 STM32 必备的工具书。敬请期待！



开发环境的配置，如果再深究，那么估计你该换编译器了（IAR）。学懂了库还可以很快很快很快的迁移到 ST 其他系列学习，比如 F207、F407，库基本上是可以兼容，但要写一个可以系列兼容的库，是谈何容易啊？但反过来想，那样的库又可以让我们学到多少知识

啊????????????????????? 于公司：库开发大大提高了开发的速度，可以让产品问世的更快，让程序的维护成本更低，程序的升级更快捷。

2、市场趋势：

大家不用担心一些人所谓的库开发降低了 CPU 的性能，STM32 已经不是简单的 51 单片机可比了。有多强大的硬件资源就会有多消耗硬件的软件，根据摩尔定律，18 个月硬件就会升级一次，如果 SOC 厂商的硬件升级了，却没有消耗硬件升级的软件，那 SOC 厂商怎么活？同样的，硬件升级了，软件厂商也会相应的升级软件把强大的硬件资源消耗掉。硬件和软件是相辅相成，共同促进的。现在的智能手机的现状就说明了这个问题，硬高配 安卓，但是带来的体验也是前所未有的。所以大家不用担心一些人所谓的库开发效率低，我们要相信 SOC 厂商肯定会推出更强大的硬件的。

那到底是寄存器好还是库开发好呢？在这里我引用摄像头大王 wangguanfu 的名言：库优先 速度有要求再按寄存器或者 ASM 级优化。

二、板载了单总线（DHT11）、I2C（AT24C02）、SPI（W25X16）、CAN（TJA1050）、SDIO（SD 卡）、FCMS（液晶）这些协议的模块，跟着教程彻底分析这些协议，了解他们的时序，了解这些时序对时间的要求，了解他们对各种 CPU 的适应性，教程里面是结合协议来分析代码的，这些协议你一次搞懂了，以后写其他外设的驱动，可以说是手到拈来，写写外设的驱动对你来说根本就是无解的，望眼观去，众多的外设貌似都被这几种协议包含了。

学习不求模块有多少，而是看你学到了多少。