

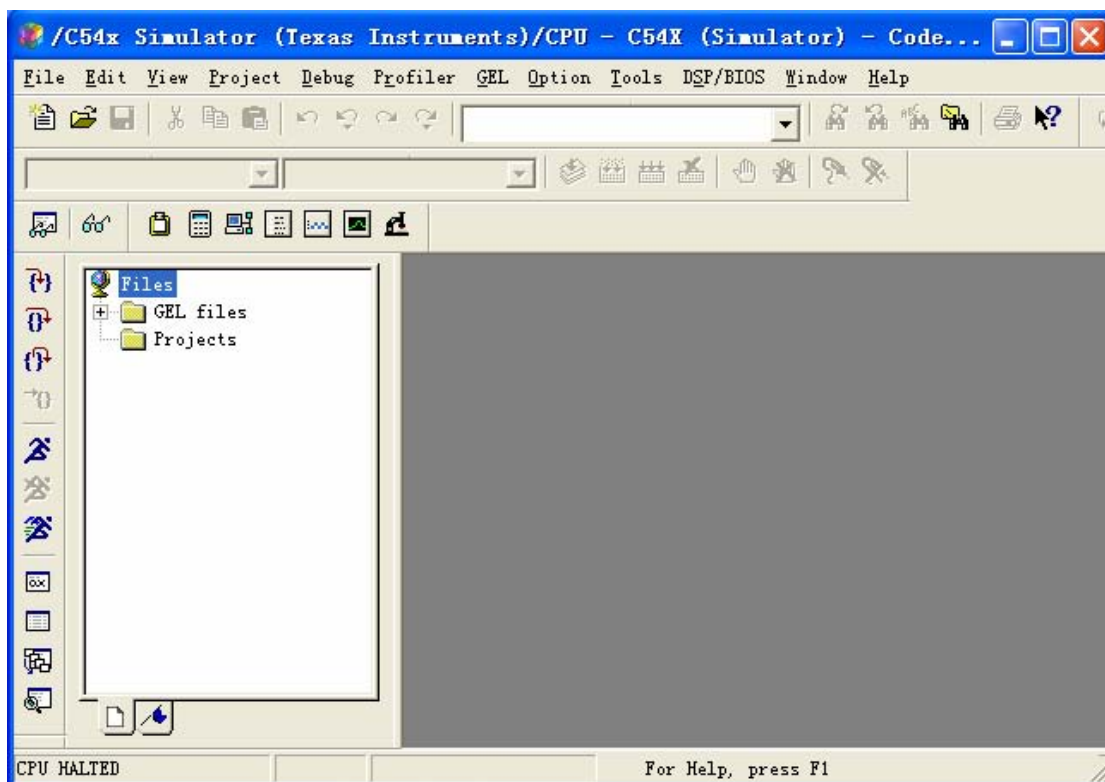
如何开始DSP编程

本文档介绍用户该如何建立自己、编译、运行的程序。

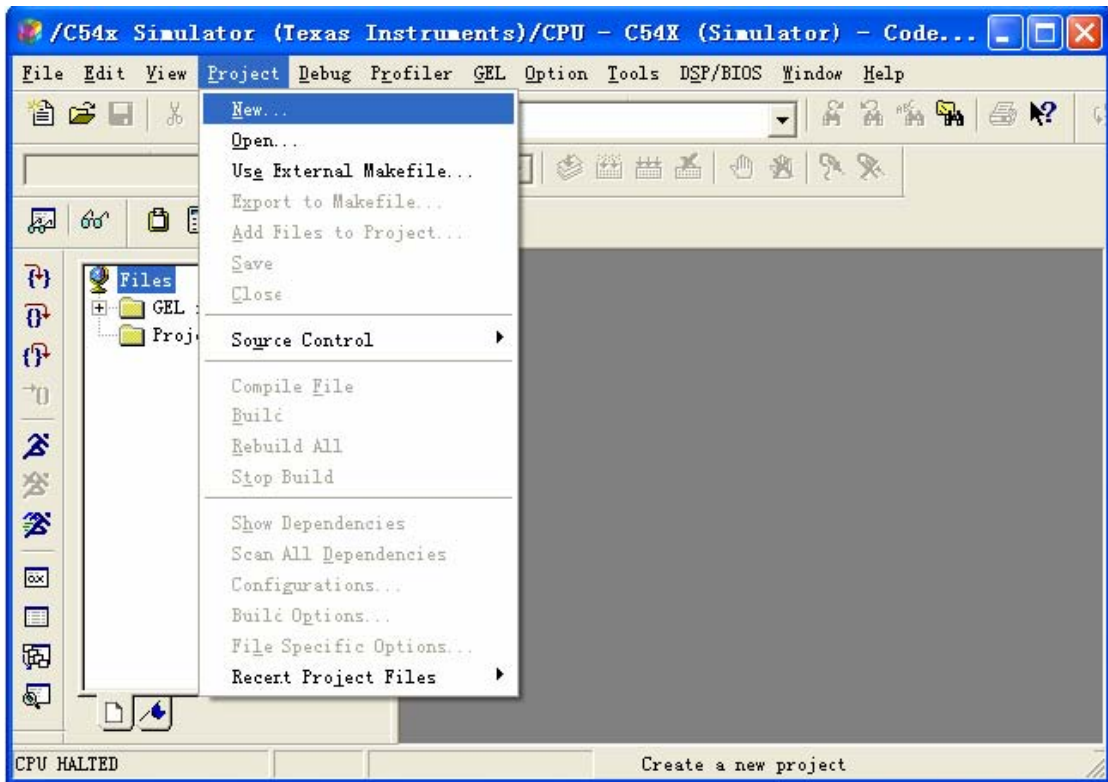
本文档仅供参考，详细地编程过程请参考相关书籍。

第一步： 安装CCS2.2， 可参考其他书籍，主要提醒一点，如果不使用仿真器， CCS的运行环境要设置成一个模拟仿真器。

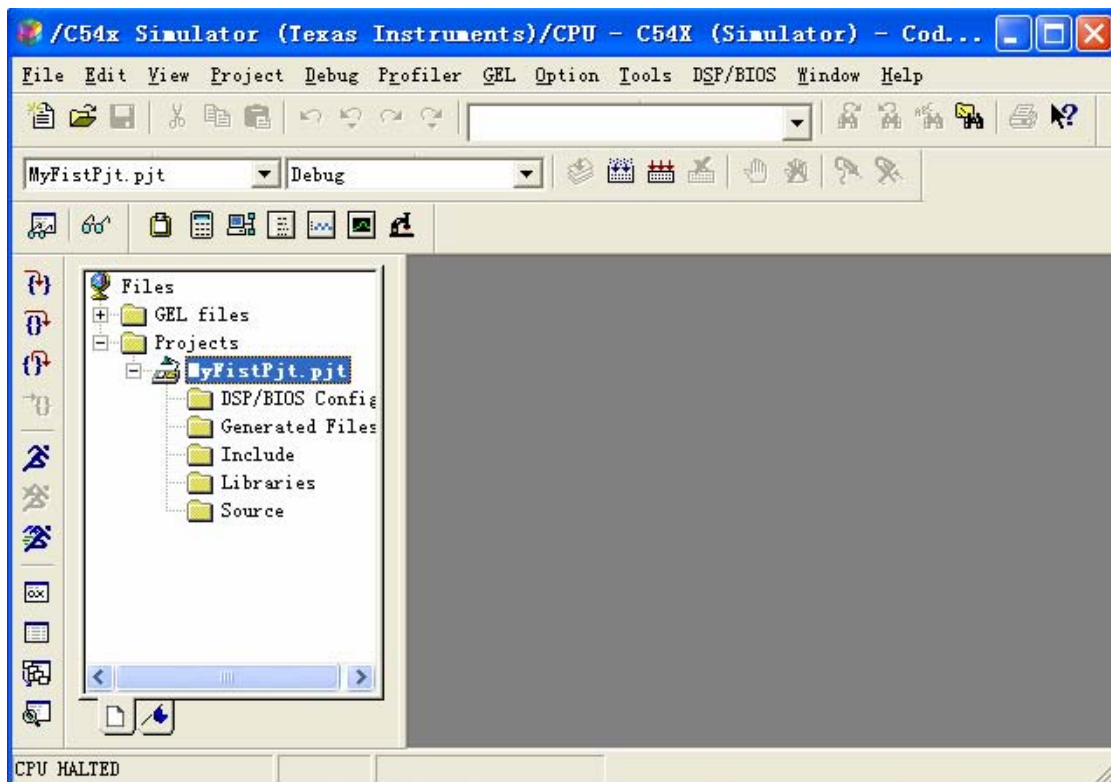
第二步： 运行CCS， 则进入CCS 开发环境，如下图所示



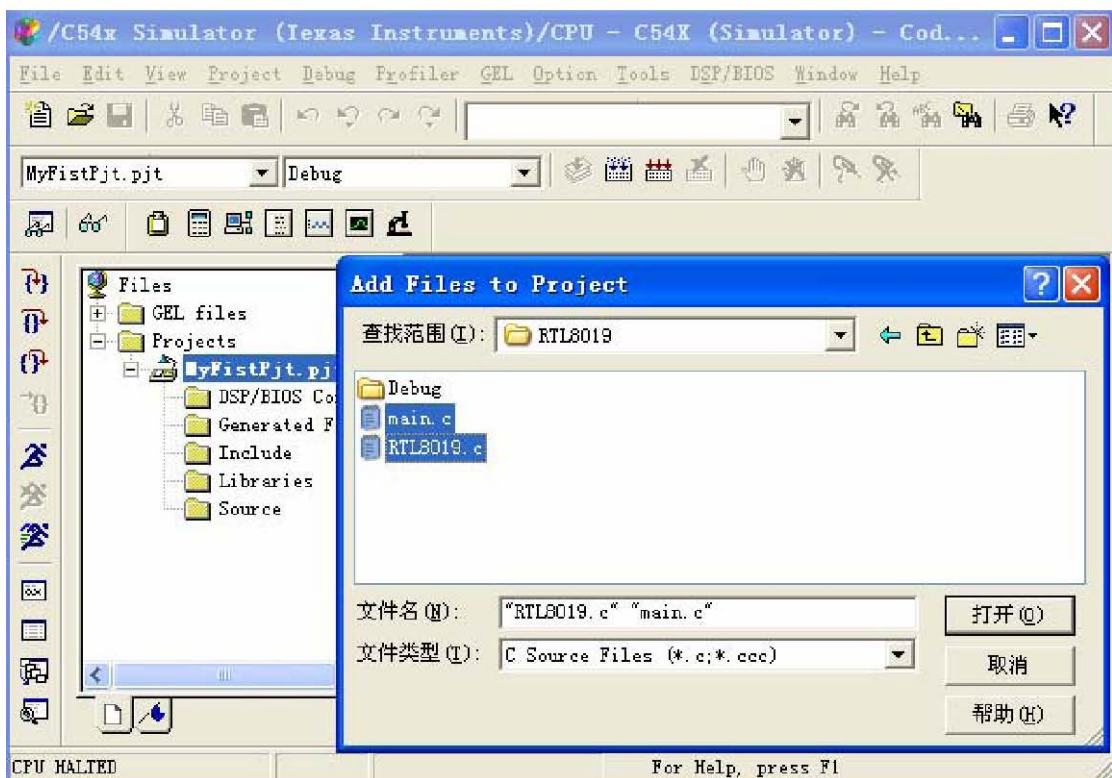
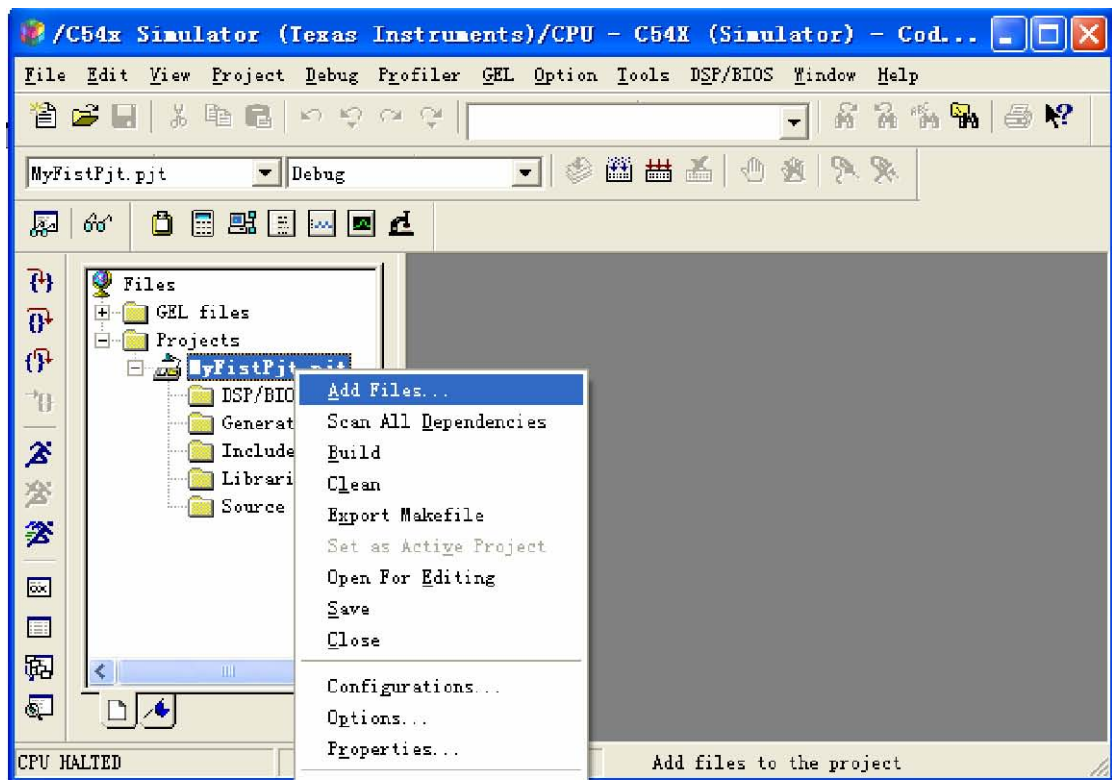
第三步： 新建一个工程，如下图



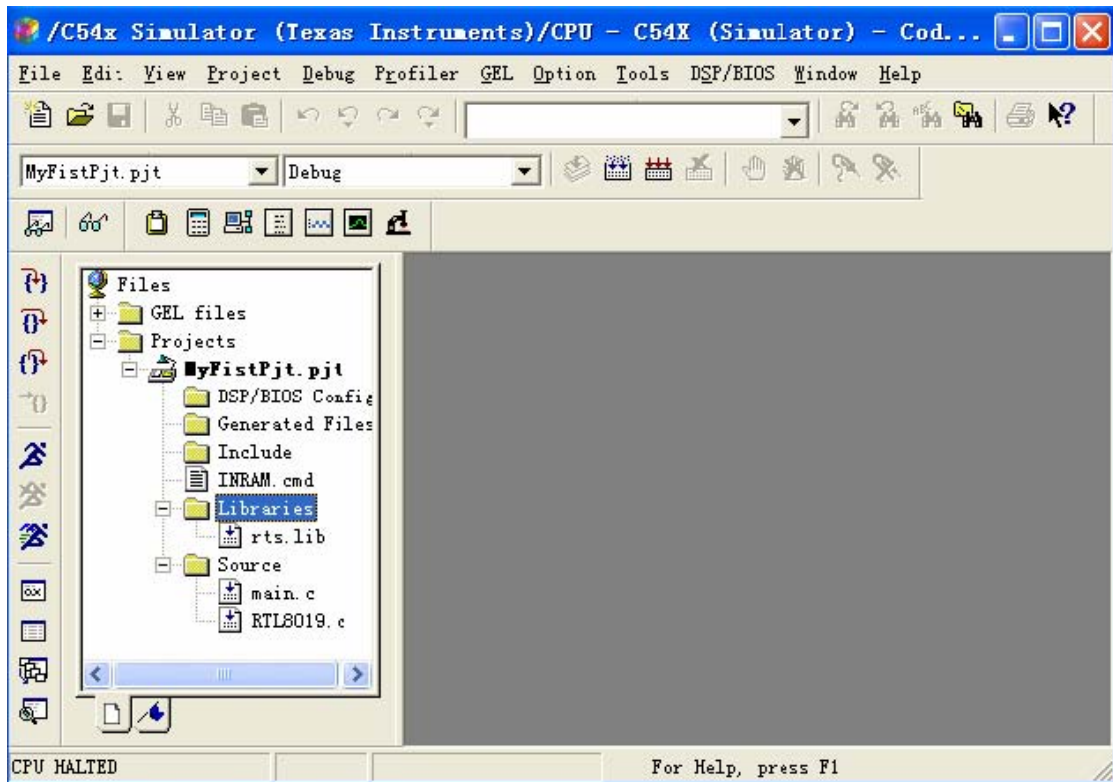
第四步：选择路径，输入工程项目名，并确定，则如下图所示



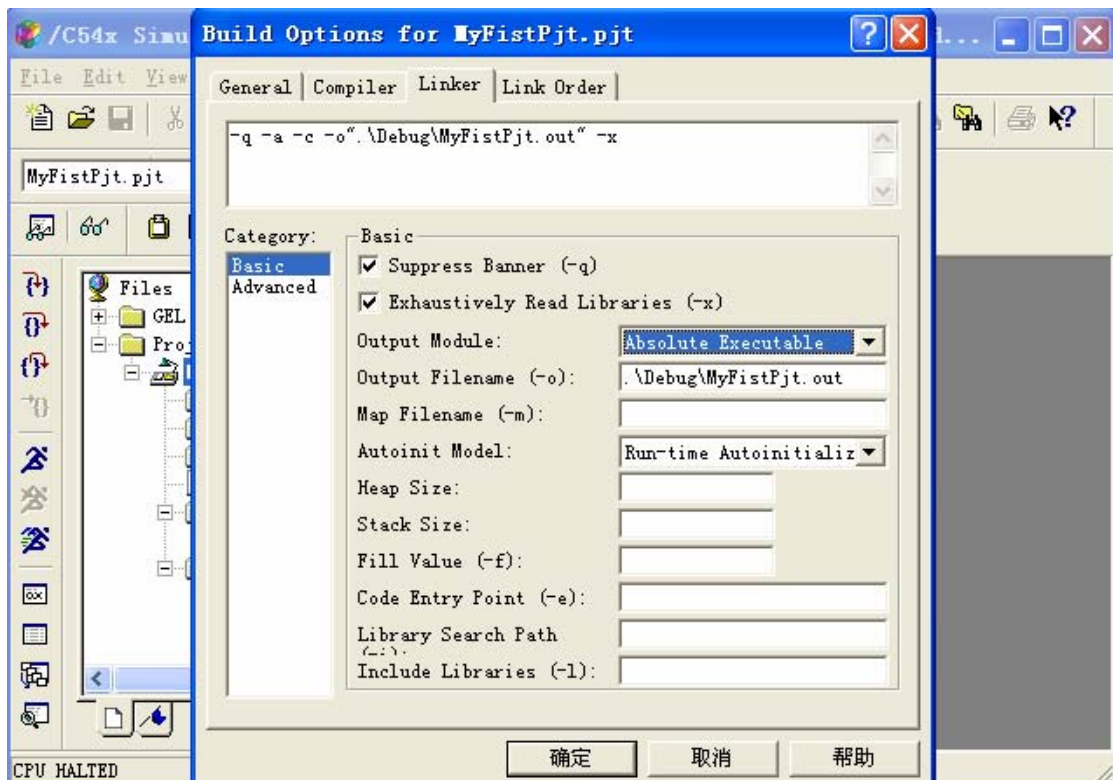
第五步：添加源文件，添加CMD 文件，添加库文件，如下图所示：



添加CMD 文件和库文件跟添加源文件的方法相似，在这里不在赘述。添加完成后整个工程如下所示：



第六步： 设置Project-> BUILDING OPTIONS



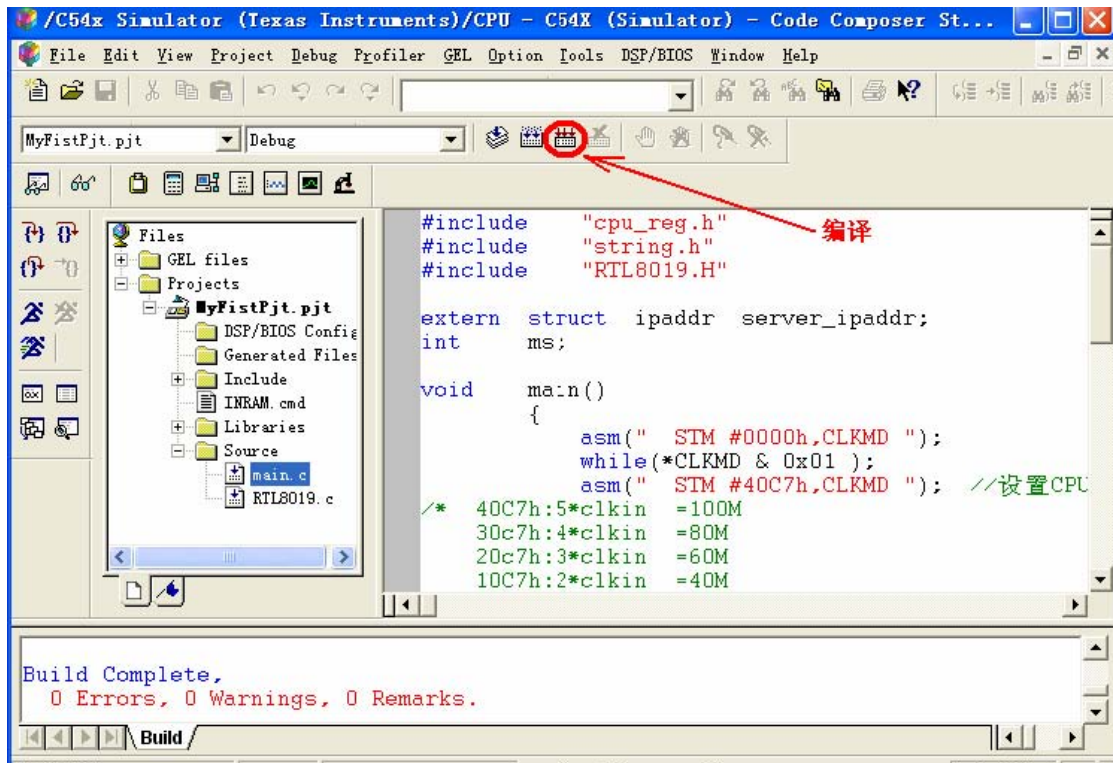
主要是Linker选项：

Output Module: absolute executable.

Autoinit Mode: run-time Autoinitialize.

Stack Size: 200h （ 可以设置，也可以不设置，可在CMD 中包含）

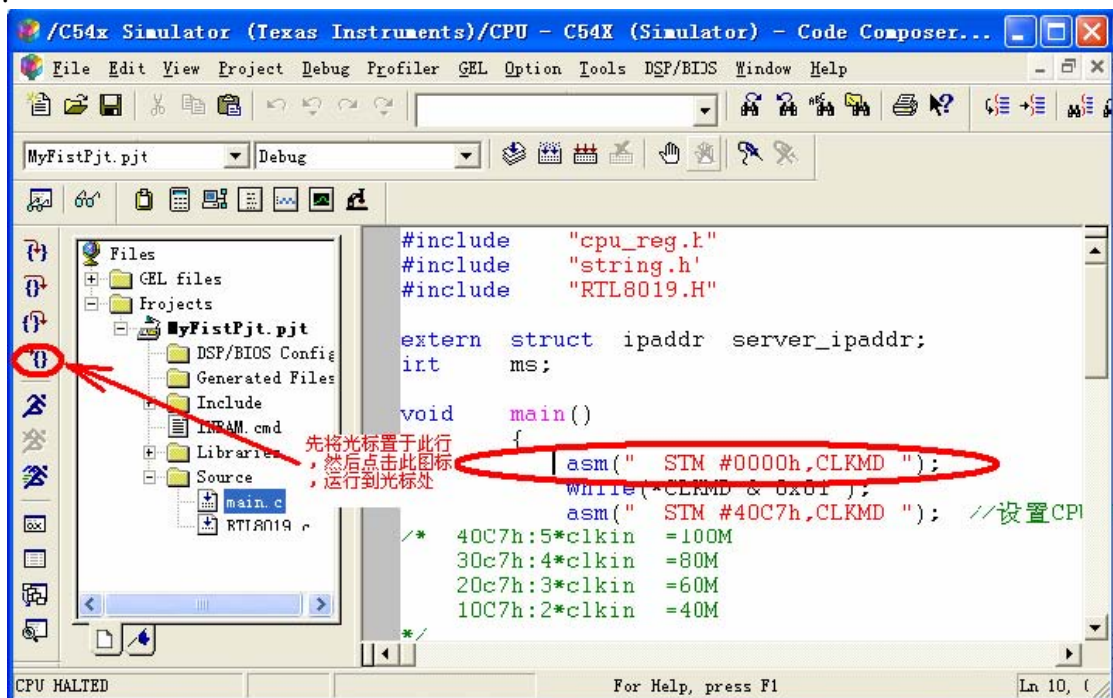
第七步：编译，生成 *.out文件， 如图下图所示： 如果程序有错误，必须修改正确。直到编译没错误。



第八步：LOAD程序，如下图所示（注意：*.out 文件在工程目录中的DEBUG文件夹中） File -> Load Program, 选择当前目录中Debug目录下的.out文件。


第九步：

Load成功后会将程序存储器窗口设置为当前窗口，一直按F8单步运行程序，直到运行到main()主函数。但是建议将程序存储器窗口关掉，把光标摆在 main() 函数中第一条语句， 按执行到光标处图标，如下图所示：



第十步： 单步跟踪或全速运行，观看结果， 具体操作根据具体情况， 在此不在赘述。



图标为全速运行程序， 为终止程序。